

PIECE ASSEMBLY

Clasificación automática “prenda por prenda”



Ventajas:

- ✓ Aumenta la productividad
- ✓ Simplifica las operaciones
- ✓ Elimina los tiempos muertos gracias a la descarga automática y continua
- ✓ Reduce los costes de mano de obra
- ✓ Precisión: elimina los errores humanos
- ✓ Gestión de las partidas completas
- ✓ Reduce el espacio necesario para la clasificación de las partidas.
- ✓ Posibilidad de utilizar la máquina para varios tipos de agrupamiento en función de las distintas necesidades
- ✓ Posibilidad de utilizar etiquetas con códigos de barras permanentes
- ✓ Carga manual sencilla y a prueba de error, gracias a la identificación automática de la posición de la prenda
- ✓ Facilidad de utilización y capacitación del personal encargado
- ✓ Modular y con posibilidades de expansión en función de las necesidades y de los volúmenes
- ✓ Negocio y/o taller en orden

PIECE ASSEMBLY



Identifica y clasifica automáticamente, una por una, las prendas que integran una partida, antes de la entrega. Carga y descarga simultáneas y ausencia de tiempos muertos. Con la máxima precisión, aumenta la productividad y reduce los costes de mano de obra.

La clasificación automática “prenda por prenda” **Piece Assembly** consta de un transportador con un anillo de casillas. ¿Cómo funciona el **Piece Assembly**? Las prendas se cargan manualmente en el sistema. Asumiendo que cada una de las prendas haya sido identificada con un código de barras, el operador lo lee con el lector específico y el transportador se pone en movimiento: se puede cargar la prenda en cualquier casilla vacía que pasa por delante del operador. El software, gracias a la patente exclusiva Metalprogetti, permite una real “carga dinámica” a prueba de error y puede asociar cada prenda colgada a una casilla del sistema, para clasificar luego las partidas. El operador no necesita buscar una casilla específica, sino que puede colocar la percha en cualquiera

que esté libre, visto que será la máquina quien se encargará de buscar la prenda en donde se encuentre. El operador puede seguir cargando las prendas en el transportador en movimiento, con el mismo procedimiento.

El sistema registra los datos de las prendas cargadas y reconoce cuando una partida está completa: en este punto, todas las prendas de una partida son retiradas automáticamente por un brazo de descarga y reunidas en una cadena de acumulación, donde las partidas no se mezclan. A continuación, el operador puede descargar las partidas de la cadena de acumulación y embolsarlas.

Otra ventaja de **Piece Assembly**: la carga en el sistema puede ser efectuada por varios operadores simultáneamente, incluso

mientras el sistema está descargando las partidas ya listas.

La producción para una clasificación prenda por prenda varía entre 800 y 1.200 prendas, con un operador, en 8 horas de trabajo. El sistema admite varios operadores para cargar y también varios brazos de descarga. Por lo tanto, si con un solo operador se pueden producir 1.200 prendas, con el mismo sistema y más operadores se pueden superar las 4.000 prendas en cada turno de trabajo de 8 horas.